GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

AGB-A86J-JPN

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

ソニックピンボールパーティー™

SONIC TEAM™

SEGA®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ソニックピンボールパーティー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット／ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

アドバンス専用通信ケーブル対応

GBAケーブル対応

ピンボールは楽しいよ!

ピンボールって知ってる?
ボールがテーブル(台)の上をあっちこっちにはね回り、
いろんなしかけに当たって音や動きがあふれだす。
シンプルだけどおもわずハマっちゃう、
ハイスコアを目指すゲームなんだよ。
そんなピンボールの楽しさをみんなに伝えたくて、
ソニックとゆかいな仲間たちが
ゲームボーイアドバンスに大集合!
ソニックやナイツといっしょにテーブルをかけぬけ、
サンバのリズムでワイワイ楽しもう!

もくじ

舞台となる世界 ……3
台とキャラクター ……4
操作方法 ……6
ゲームの始め方 ……8
ピンボールの遊び方 ……10
ベーシック ……ソニック台 14
ナイツ台 22
サンバDEアミーゴ台 30
ストーリー ……36
レッスン ……37
通信ケーブルのつなぎ方 ……38
パーティー ……40
ニンテンドー ゲームキューブGBAケーブルのつなぎ方 ……42
チャオのプチガーデン ……44
カジノポリス ……49
オプション ……50
ピンボールのテクニック ……51

舞台となる世界

『ソニックピンボールパーティー』は、過去に発売された3つのゲームを舞台にしています。

ソニック

悪の天才科学者Dr.エッグマンは、動物たちをメカに変えてエッグマン帝国をきずこうとしています。動物たちを助けるため、エッグマンの野望をうちくだくため、ソニックと仲間たちは走りだします。

NiGHTS into dreams...

楽しい夢の世界「ナイトピア」が、恐ろしい夢の世界「ナイトメア」におそわれる！ イデアパレスにとらわれたナイツとデュアライズ（同化）して、5つのイデアを取りもどし宿敵ワイズマンを倒そう！

サンバDEアミーゴ

アミーゴ君は4人家族の長男。街のショーウィンドウで目にしたマラカスを手にとった瞬間、「サンバー、アミーゴ！ 最高だ！」とサンバにめざめ、勝手気ままな武者修行に旅立ちました。

台とキャラクター

ソニック台

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

自由気ままが大好きで曲がったことが大キライな史上最速のハリネズミ！ 短気なところもあるけれど、困った人がいたら放っておけない優しさも持っている。

マイルス“テイルス”パウアー

通称“テイルス”。2本のシッポを持つ気の優しい子ギツネで、機械いじりが大好き。

ナックルズ・ザ・エキドゥナ

豪快パワフルハリモグラ。一本気で生真面目な性格のため、ダマされやすい一面も。

エミー・ローズ

いつも元気いっぱいな自称ソニックのガールフレンド。愛用のピコピコハンマーが今日もうなる！

Dr.エッグマン

ソニックをライバル視する悪の天才科学者。いつもソニックに悪だくみをはばまれている。

ナイツ台

ナイツ

ナイトメアの支配者ワイズマンに創りだされたが、誰にも従わない自由な性格が災いしてイデアパレスに閉じこめられた。彼は夢の訪問者“ビジター”とデュアライズ（同化）することができる。

サンバDEアミーゴ台

アミーゴ

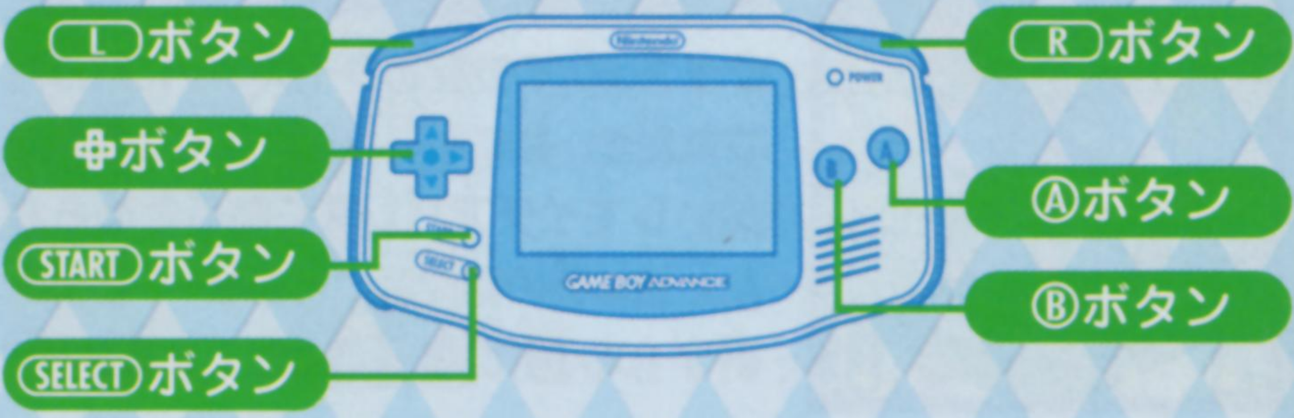
マラカスとの運命的な出会いにより、一流のマラカス・アーティストを目指している。ノリと運には自信アリ。

※サンバDEアミーゴ台は、「ストーリー」で1回戦をクリアすると、「ベーシック」で遊べるようになります（→P.36）。

操作方法

基本的な操作方法を説明します。ピンボールプレイ時の操作は初期設定時のものです。オプション（→P.50）で変えることができます。

初めてゲームを起動した時、言語設定画面が表示されます。くわしくはオプションの「ことばをえらぶ」（→P.50）をご覧ください。



ボタン	メニュー／モード選択時	ピンボールプレイ時
STARTボタン	ゲームスタート	メニューの表示
SELECTボタン	使いません	使いません
✚ボタン	モードや項目を選択	◀：ひだりフリッパー
Ⓐボタン	決定	みぎフリッパー／ボールはっしゃ
Ⓑボタン	キャンセル／戻る	うえゆらし
Lボタン	使いません	ひだりゆらし
Rボタン	使いません	みぎゆらし

※Ⓐ・Ⓑボタンを押しながらSTARTボタン・SELECTボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

※Lボタン・STARTボタンを押しながら電源をONにすると初期化画面が表示され、「はい」を選ぶとセーブデータ（→P.8）が初期化されます。ただし「チャオのプチガーデン」（→P.44）のセーブデータは初期化されずに残ります。

ピンボールプレイ時の操作

●ボールはっしゃ　Ⓐボタン

プレイスタート時や、ボールを落としてしまった時などに、新しくボールをはっしゃします。

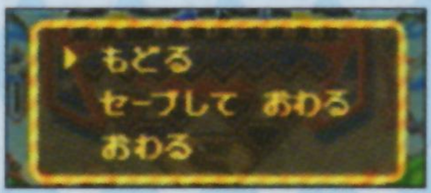
●ひだり／みぎフリッパー　◀／Ⓐボタン

下に落ちてくるボールを、フリッパーではじきかえします。台によっては、同じ側のフリッパーが2つ同時に動きます。また、フリッパーを動かすことでいくつかのライト点灯位置を切りかえることもできます。

●ひだり／みぎ／うえゆらし　Ⓛ／Ⓡ／Ⓑボタン

台をゆらして、ボールの動きを変えられます。上手な使い方は「ピンボールのテクニック」（→P.51）を見てください。

●メニュー　STARTボタン



プレイを中断してメニューを表示します。

もどる	プレイを再開します。
セーブしておわる ※「ベーシック」のみ	タイトル画面に戻ります。次回プレイ時に、セーブした時点から再開できます。
おわる	台選択画面に戻ります。

ゲームの始め方

ゲームスタート

タイトル画面でSTARTボタンを押すとメインメニュー画面が表示されます。また、Ⓑボタンでランキング画面が表示されます。◀▶で台の選択、▲▼で順位のスクロール、Ⓐ／Ⓑボタンでタイトル画面に戻ります。

セーブデータについて

このゲームは以下のセーブデータがオートセーブされます。

- ・ランキングの得点と名前（→P.11）
- ・ストーリーの進行（→P.36）
- ・リングの数（ゲーム内共通）
- ・オプションの設定（→P.50）

また以下のセーブデータは、プレイ中にSTARTボタンでメニューを表示し「セーブしておわる」を選択した時に中断／セーブされます。

- ・「ベーシック」のセーブデータ※
- ・「チャオのプチガーデン」のセーブデータ

※「ベーシック」のセーブデータは、次に「ベーシック」を始める時に「セーブのつづきからはじめる」を選ぶとロードできます。なお、この時に「セーブのつづきからはじめる」「さいしょからはじめる」どちらを選んでも、**それまでのセーブデータは消えてしまうので注意してください。**セーブデータからプレイを始めた場合、再度「セーブしておわる」を選べば、次回その時点からプレイを再開できます。

メインメニュー

遊びたいモードを◀▶で選び、Ⓐボタンで決定してください。

ベーシック（→P.14）

台を選んでピンボールをプレイできます。

ストーリー（→P.36）

Dr.エッグマンの悪だくみを阻止するために、ピンボールトーナメントを勝ち進んでいきましょう。

レッスン（→P.37）

各台の遊び方をオモチャオが教えてくれます。

パーティー（→P.40）

ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル（別売）を使って、4人までのパーティープレイが楽しめます。

チャオのプチガーデン（→P.44）

チャオというかわいい不思議な生き物を育てたり、ミニゲームで遊ぶことができます。

カジノポリス（→P.49）

各モードでためたリングをふやすミニゲームにチャレンジできます。

オプション（→P.50）

ゲーム内の設定を変えることができます。

ピンボールの遊び方

基本的な各パーツの名前

ソニック台を例に説明します。くわしいパーツの名前は「ベーシック」（→P.14）の各台を見てください。

❶プランジャー
❷フリッパー
❸スリングショット
❹ドロップターゲット
❺ホール
❻バンパー
❼ループ
❽ランプレーン

※ゲーム中は下画面のように表示され、ボールに合わせてスクロールします。

ピンボールの流れ

ボールはっしゃ！

プレイスタート時や、ボールを落としてしまった時などに、❶プランジャーから新しくボールをはっしゃします。

フリッパーでボールをはじこう！

ボールを❷フリッパーではじきかえしましょう。台によっては、同じ側の上下のフリッパーが同時に動きます。

いろいろなしかけを狙おう！

ボールをはじく時は、いろいろなしかけを狙いましょう。当たると的が落ちる❹ドロップターゲット、穴に落ちて戻ってくる❺ホール、当たるといきおいよくはねかえってくる❸スリングショットや❻バンパーがあります。また、ぐるっと回って戻ってくる❼ループや、立体的な道を通る❽ランプレーンもあります。しかけを狙って条件をみたすと、いろいろなボーナスを手に入れたり別のモードにチャレンジできます。

ゲームオーバー&ランキング

ボールを落として持ち玉をすべて使いきってしまうとゲームオーバーになります。高得点を残すことができた時は、ランキング画面で名前を入力できます。◀▶で文字選択、Ⓐボタンで1文字決定、Ⓑボタンで1文字戻ります。3文字分決定してⒶボタンを押すと、名前が決定されます。

基本ルール

各台に共通する基本的なルールを説明します。

シュートボーナス

新しいボールをプランジャーからはっしゃする時、シュートボーナスA／Bのどちらかが手に入ります。Aを選ぶときはひだりフリッパー、Bを選ぶときはみぎフリッパーを押してください。A／Bの内容はランダムに選ばれ、台によって異なります（→P.15、23、31）。

スキルショット

新しいボールをプランジャーからはっしゃして、すぐに決められたランプレーンやループにボールを通すと、スキルショット成功でボーナス得点が入ります。通すパーツは台によって異なります（→P.14、22）。

コンボ

ランプレーンやループをすぐに連続して通すと、コンボ成功でボーナス得点が入ります。コンボが成立するパーツは台によって異なります（→P.14、22）。

キックバック

ボールがアウトレーンを通ると下に落ちてしまいますが、キックバックが有効だとボールをはねかえしてくれます。キックバックが有効になるのは以下の場合です。

・新しくボールをはっしゃした時 ・シュートボーナス（→P.15、23）
・ランダムフィーチャー（→P.17、25） ・マルチボール終了時（→P.21、29）
・イン／アウトレーンを通しすべてのライトを点灯させた時（5回有効）

ボールセーバー

ボールセーバーが有効になっていると、ボールを下に落としても持ち玉を失わず、かわりのボールがプランジャーから自動的にはっしゃされます。ボールセーバー有効時はセーバーライトが点灯／点滅しています。ボールセーバーが有効になるのは以下の場合です。

・新しくボールをはっしゃした時 ・シュートボーナス（→P.15、23）
・ランダムフィーチャー（→P.17、25）
・ゲームモード（→P.16、24）が移動したとき

ボールロスト&ボーナス

ボールを失うと、そのボールのプレイに対してボーナス得点が入ります。

ベーシック

ベーシックでは、3つの台を選んでプレイできます。

ソニック台

全体図

スキルショット（→P.12）：㉕レフトランプレーンを狙え！
コンボ（→P.12）：⑮⑲㉕を連続で通せ！

パーツの名前

❶ プランジャー
❷ フリッパー
❸ エネミー
❹ キックバック
❺ スリングショット
❻ イン／アウトレーン
❼ セーバーライト
❽ ステージライト
❾ ロックホールライト
❿ ボールロックホール
⓫ ZONEドロップターゲット／ライト
⓬ フィーチャーホールライト
⓭ EGGループ／ライト
⓮ ライトランプレーンライト
⓯ ライトランプレーン
⓰ ビッグターゲットホールライト
⓱ ビッグターゲットホール
⓲ センターランプレーンライト
⓳ センターランプレーン
⓴ チャオAホール
㉑ チャオBホールライト
㉒ チャオBホール
㉓ レフトランプレーンライト
㉔ STOCK／FREEライト
㉕ レフトランプレーン
㉖ RINGループ／ライト
㉗ バンパー
㉘ トリプルレーン
㉙ フィーチャーホール

シュートボーナス （→P.12）

「ロングボールセーバー」	ボールセーバー（長時間）有効
「スーパーキックバック」	キックバック（5回）有効
「スモールボーナス」	ボーナス得点（小）
「ビッグボーナス」	ボーナス得点（大）
「EGGライト」	EGGライト点灯
「RINGライト」	RINGライト点灯
「ランダムライト」	ランダムにライト点灯
「バックアップ」	ボールセーバー（長時間）＋キックバック（5回）有効

ゲームモードの種類

ソニック台には、5つのゲームモードがあります。

●ノーマルモード（→P.17）

プレイスタート時やボールロスト後は、このモードから始まります。他のモードへは、すべてこのノーマルモードから移動します。

●EGGモード（→P.20）

Dr.エッグマンを出現させて倒すのが目的のモードです。Dr.エッグマンを倒すのに成功すると、次のステージへ進むことができます。

●RINGモード（→P.20）

テーブルの上にリングが出てくるので、ボールを当てて集めましょう。集めたリングは「チャオのプチガーデン（→P.44）」や「カジノポリス（→P.49）」で使えます。

●ミニゲームモード（→P.21）

スタート時に狙う場所などが指示され、それに成功すると得点が入ります。ミニゲームの内容は、ランダムに選ばれます。

●マルチボール（→P.21）

ボール3個を同時に操作します。マルチボール中は、ジャックポット（→P.18）を獲得するチャンスです。

●ノーマルモード

ノーマルモードは他のモードに移動するスタート地点です。他のモードが終わるとノーマルモードに戻ります。ノーマルモードのしかけやルールは次のとおりです。

※説明中の番号は、P.14の全体図とP.15のパーツの名前に対応しています。

ランダムフィーチャー

⓫ZONEドロップターゲットを4つとも落とし⓬フィーチャーホールライトが点滅している状態で、㉙フィーチャーホールにボールを入れると、ランダムフィーチャーが手に入ります。内容は以下のいずれかです。

「ボールセーバー」	ボールセーバー有効
「スーパーキックバック」	キックバック（5回）有効
「スモールボーナス」	ボーナス得点（小）
「ビッグボーナス」	ボーナス得点（大）
「EGGライト」	EGGライト点灯
「RINGライト」	RINGライト点灯
「ランダムライト」	ランダムにライト点灯
「バックアップ」	ボールセーバー（長時間）＋キックバック（5回）有効

また、ランダムフィーチャーを獲得するたびに⓬フィーチャーホールライトが1つずつ点灯し、3つ目が点滅した状態で㉙フィーチャーホールにボールを入れると、ジャックポット（→P.18）がスタートします。

ジャックポット

ランダムフィーチャーによるジャックポットが始まると持ち玉が1個ふえます。そして㉗バンパーに10回当てることでジャックポット（高得点）が入ります。再び㉗バンパーに10回当てると、さらに得点が倍のジャックポットが入ります。また、ループやランプレーン（⑬⑮⑲㉕㉖）を通すことでジャックポットの得点をためることができます。ジャックポットはボールロストまで続き、その間はボールが金色になります。

※マルチボールによるジャックポットは、ボールが1個になるまで続きます。スタート時に持ち玉はふえません。また、ホール（⑩⑰⑳㉒㉙）に入れることでもジャックポットの得点をためることができます。

フィールドマルチプライヤー

獲得する点数を×2、×4、×8と倍にできるのがフィールドマルチプライヤーです。㉘トリプルレーンを通して3つともライトを点灯させると、⑭ライトランプレーンライトが点滅します。この時に⑮ライトランプレーンを通すとフィールドマルチプライヤーの段階を上げられ、⑭ライトランプレーンライトが1つずつ点灯していきます。また、フィールドマルチプライヤーは一定時間たつと前の段階に戻ってしまいます。

ボーナスマルチプライヤー

㉒チャオBホールに5回入れて㉑チャオBホールライトをすべて点灯させると、ボールロスト時のボーナス得点を×2、×4、×8と倍にできます。

エネミーヒット

❸エネミーに100回当てるたびに、その得点が4倍になります。

バンパーヒット

㉗バンパーに50回当てるたびに、その得点が倍になります。

エクストラボール

右上のフリッパーで⓳センターランプレーンに20回通すと、エクストラボールが手に入り、持ち玉が1個増えます。これは他のゲームモードでも共通です。

キャラクターチェンジ

⓱ビッグターゲットホールに3回入れて⓰ビッグターゲットホールライトをすべて点灯させると、キャラクターチェンジとなります。キャラクターがかわると、テーブルの絵柄などがかわります。キャラクターは、「ソニック」「テイルス」「ナックルズ」「エミー」の順にかわっていきます。

●EGGモード

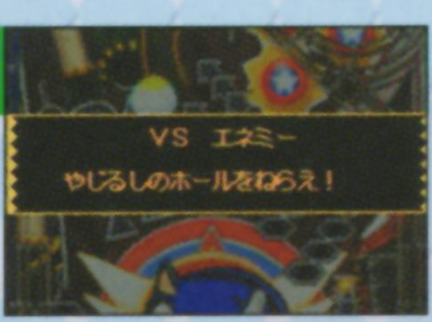
Dr.エッグマンのヒットポイントと制限時間

ノーマルモード時に、⑬EGGループに3回通してライトをすべて点灯させ、㉙フィーチャーホールにボールを入れるとEGGモードがスタートします。EGGモードでは、Dr.エッグマンのいるホールにボールを入れてダメージを与えましょう。制限時間内にDr.エッグマンのヒットポイントを0にすると、Dr.エッグマンを倒せます。制限時間終了、またはボールロスト時にはノーマルモードに戻ります。Dr.エッグマンを倒すとボーナスステージに入り、ループやランプレーン（⑬⑮⑲㉕㉖）を通すたびにボーナス得点が入ります。制限時間終了、またはすべての⑪ZONEドロップターゲットにボールを当てると、次のステージに進みます。ステージは1〜7まであり、現在のステージが⑧ステージライトの点滅で表示されます。

●RINGモード

ノーマルモード時に、㉖RINGループに4回通してライトをすべて点灯させ、㉙フィーチャーホールにボールを入れるとRINGモードがスタートします。画面上のリングにボールを当ててたくさん集めましょう。制限時間終了、ボールロスト時には、ノーマルモードに戻ります。

●ミニゲームモード



ノーマルモード時に、⑳チャオAホールに3回入れると、ミニゲームモードがスタートします。モードスタート時に画面に狙う場所などが指示されるので、制限時間内に達成しましょう。成功するとボーナス得点が手に入ります。成功、制限時間終了、ボールロスト時には、ノーマルモードに戻ります。

●マルチボール

ノーマルモード時に、⑩ボールロックホールに3回入れて⑨ロックホールライトをすべて点灯させると、㉔STOCK／FREEライトが切り替わります。㉔STOCK／FREEライトが「STOCK」の状態で㉕レフトランプレーンを通すとボールが1個ロックされ、3個ロックされるとマルチボールがスタートします。マルチボールは、ボール3個を同時に操作します。ボールが残り1個になるとノーマルモードに戻ります。
また、マルチボールがスタートすると、ジャックポット（→P.18）もスタートします。

★とっておき情報！

リングをいっぱい集めてステージ7をクリアすると隠されたステージが…!?

ナイツ台

全体図

スキルショット（→P.12）：⑱DRMYループを狙え！
コンボ（→P.12）：⑫⑱㉒㉔を連続で通せ！

パーツの名前

❶ プランジャー
❷ 大砲
❸ フリッパー
❹ キックバック
❺ スリングショット
❻ イン／アウトレーン
❼ セーバーライト
❽ イデアライト
❾ MAPドロップターゲット／ライト
❿ エネミー
⓫ イデアキャプチャーホール／ライト
⓬ アウトサイドランプレーン／ライト
⓭ スピナー
⓮ イデアパレスライト
⓯ イデアパレス
⓰ ECNドロップターゲット
⓱ DRMYライト
⓲ DRMY（BOSS）ループ
⓳ シンボル（BOSS）ホール／ライト
⓴ エネミーホール／ライト
㉑ ナイトピアンホール／ライト
㉒ インサイドランプレーン
㉓ ロックホール
㉔ CHIPループ／ライト

シュートボーナス （→P.12）

「ロングボールセーバー」……ボールセーバー（長時間）有効
「スーパーキックバック」……キックバック（5回）有効
「スモールボーナス」…………ボーナス得点（小）
「ビッグボーナス」……………ボーナス得点（大）
「DRMYライト」………………DRMYライト点灯
「CHIPライト」…………………CHIPライト点灯
「ランダムライト」……………ランダムにライト点灯
「バックアップ」………………ボールセーバー（長時間）＋
キックバック（5回）有効

ゲームモードの種類

ナイツ台には、7つのゲームモードがあります。

●ノーマルモード（→P.25）

プレイスタート時やボールロスト後は、このモードから始まります。

●デュアライズモード（→P.28）

イデアパレスにとらわれたナイツとデュアライズして、5つのイデアを集めます。

●BOSSモード（→P.28）

ナイトメアに移動してナイトメアンを倒しましょう。成功すると、次のステージへ進むことができます。

●CHIPモード（→P.29）

ブルーチップを集めましょう。ブルーチップは、リング（→P.16）と同じ役割をします。

●ミニゲームモード（→P.29）

スタート時に狙う場所などが指示され、それに成功すると得点が入ります。

●アクロバットモード（→P.29）

いろいろなしかけを作動させ、アクロバット技を出せば出すほど高得点になります。

●マルチボール（→P.29）

ボール3個を同時に操作します。マルチボール中は、ジャックポット（→P.26）を獲得するチャンスです。

●ノーマルモード

ノーマルモードのしかけやルールは次のとおりです。

※説明中の番号は、P.22の全体図とP.23のパーツの名前に対応しています。

ランダムフィーチャー

⓫イデアキャプチャーホールにボールを入れると、ランダムフィーチャーが手に入ります。内容は以下のいずれかです。

「ボールセーバー」	ボールセーバー有効
「スーパーキックバック」	キックバック（5回）有効
「スモールボーナス」	ボーナス得点（小）
「ビッグボーナス」	ボーナス得点（大）
「DRMYライト」	DRMYライト点灯
「CHIPライト」	CHIPライト点灯
「ランダムライト」	ランダムにライト点灯
「バックアップ」	ボールセーバー（長時間）＋キックバック（5回）有効

「フィールドマルチプライヤー×2／×4／×8」
「ボーナスマルチプライヤー×2」

また、ランダムフィーチャーを5回獲得すると、ジャックポット（→P.26）がスタートします。

ジャックポット

ランダムフィーチャーによるジャックポットが始まると持ち玉が1個ふえます。そしてホール（⓫⓳⓴㉑）に3回入れることでジャックポット（高得点）が入ります。再びホールに3回入れると、さらに得点が倍のジャックポットが入ります。また、ループやランプレーン（⓬⓲㉒㉔）を通すことでジャックポットの得点をためることができます。ジャックポットはボールロストまで続き、その間はボールが金色になります。

※マルチボールによるジャックポットは、ソニック台と同じ内容です（→P.18）。

フィールドマルチプライヤー

ソニック台と同じく、獲得する点数を×2、×4、×8と倍にできます。⓭スピナーを回して画面上のゲージをためていき、MAXまでたまるとフィールドマルチプライヤーの段階を上げられます。また、フィールドマルチプライヤーは一定時間たつと前の段階に戻ってしまいます。

ボーナスマルチプライヤー

⑯ECNドロップターゲットをすべて落とすと、⑰DRMYライトが点滅します。この時に⑱DRMYループを通すと、ボールロスト時のボーナス得点を×2、×4、×8と倍にできます。

エネミーヒット

⑩エネミーに100回当てるたびに、その得点が倍になります。

ピアンランダムボーナス

ループ（⑱㉔）や⑫アウトサイドランプレーンに20回通すたびに、ボールロスト時のボーナス得点にさらに点数が追加されます。

エクストラボール

ノーマルモード以外の時に㉒インサイドランプレーンに10回通すと、エクストラボールが手に入り、持ち玉が1個ふえます。

●デュアライズモード

ノーマルモード時に、⑮イデアパレスに3回通して⑭イデアパレスライトをすべて点灯させると、デュアライズモードがスタートします。そして、⑪イデアキャプチャーホールにボールを入れると、イデアを1個手に入れることができ、⑧イデアライトが1つ点灯します。デュアライズモードからは、他のゲームモードにも移動可能です。制限時間終了、またはボールロスト時にはノーマルモードに戻ります。

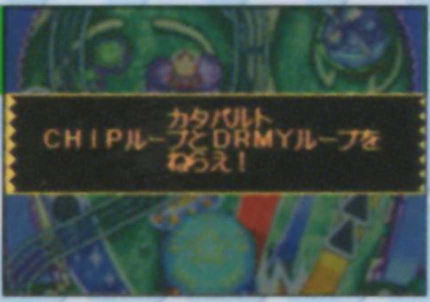
●BOSSモード

ノーマルモード時に、⑧イデアライトが5個点灯した状態で⑮イデアパレスに入ると、BOSSモードがスタートします。⑱BOSSループか⑫アウトサイドランプレーンの左側を通すか、⑲BOSSホールに入れて画面右上のボスにダメージを与えましょう。制限時間内にボスのダメージを100%にすると、ボスを倒せます。制限時間終了、またはボールロスト時にはノーマルモードに戻ります（持ち玉は減りません）。ボスを倒すとボーナスステージに入り、ループやランプレーン（⑫⑱㉒㉔）を通すたびにボーナス得点が入ります。制限時間終了、またはすべての⑨MAPドロップターゲットにボールを当てると次のステージに進みます。

●CHIPモード

ノーマルモード時に、㉔CHIPループに4回通してライトをすべて点灯させ、⑲シンボルホールにボールを入れるとCHIPモードがスタートします。内容はソニック台のRINGモードと同じです（→P.20）。

●ミニゲームモード



ノーマルモード時に、⑳エネミーホールに3回入れると、ミニゲームモードがスタートします。内容はソニック台と同じです（→P.21）。

●アクロバットモード

ノーマルモード時に、㉑ナイトピアンホールに3回入れると、アクロバットモードがスタートします。いろいろなしかけを作動させることで画面にアクロバット技名が表示され、制限時間内に多くの技を出すほど高得点です。制限時間終了でノーマルモードに戻ります。

●マルチボール

ノーマルモード時に、㉒インサイドランプレーンを通して㉓ロックホールに入れるとボールが1個ロックされ、3個ロックされるとマルチボールがスタートします。内容はソニック台と同じです（→P.21）。

サンバDEアミーゴ台

全体図

この台は「ストーリー」で1回戦をクリアすると、プレイできるようになります（→P.36）。

ベーシック　サンバDEアミーゴ台

パーツの名前

❶ プランジャー
❷ フリッパー
❸ キックバック
❹ バナナスリングショット
❺ イン／アウトレーン
❻ みぎループライト
❼ みぎループ
❽ ひだりループライト
❾ ひだりループ
❿ みぎランプレーンライト
⓫ みぎランプレーン
⓬ ひだりランプレーンライト
⓭ ひだりランプレーン
⓮ ヤシの木
⓯ ソングプレイホール
⓰ バンパー（リズムダマ）
⓱ ポーズ君

シュートボーナス （→P.12）

「スモールボーナス」　………ボーナス得点（小）
「ビッグボーナス」　…………ボーナス得点（大）

※この台には、以下のルールはありません。

・スキルショット　・コンボ　・ランダムフィーチャー
・ゲームモードが移動したときのボールセーバー

また、キックバックは⓫みぎランプレーン⓭ひだりランプレーンを1回ずつ通すことで有効になります。

ゲームモードの種類

サンバDEアミーゴ台には、4つのゲームモードがあります。

●ソングセレクトモード （→P.33）

プレイスタート時やボールロスト後は、このモードから始まります。ソングプレイモードやフィーバープレイモードで流れる曲を選択します。

●ソングプレイモード （→P.34）

流れる曲に合わせて、指示された場所を狙っていくモードです。

●フィーバープレイモード （→P.34）

ゲーム『サンバDEアミーゴ』のリズムダマが2個になったミニゲームです。流れる曲に合わせて、画面にあらわれるリズムダマを見ながらタイミングよくボタンを押していきましょう。

●レターコレクトモード （→P.35）

指示された場所を狙って、課題の文字（レター）を集めるモードです。

●ソングセレクトモード

他の台のノーマルモードと同じですが、プレイ中にソングプレイモードやフィーバープレイモードに移動した際の曲を選ぶことができます。

※説明中の番号は、P.30の全体図とP.31のパーツの名前に対応しています。

ソングセレクト

⑯バンパー（リズムダマ）に当てると、⑰ポーズ君のマラカスがボールを当てた位置に変わります。
このマラカスの位置によって曲を選ぶことができます。位置と曲の対応は以下のとおりです。

左／右	曲
上／上	……Burning Hearts※1
中／上	……We are Burning Rangers※1
下／上	……PHANTASY STAR ONLINE※2
上／中	……Can still see the light※2
中／中	……VAMOS A CARNAVAL※3
下／中	……MAMBO DE VERANO※3
上／下	……chu-chu rocket※4
中／下	……chu-chu fever※4
下／下	……Dreams Dreams※5

※1『バーニングレンジャー』より
※2『ファンタシースターオンライン』より　※3『サンバDEアミーゴ』より
※4『チューチューロケット！』より　※5『ナイツ』より

●ソングプレイモード

ソングセレクトモードかレターコレクトモード時に、❼❾のループを3回ずつ通し、❻❽のライトをすべて点灯させます。すると、⓮ヤシの木を飛ばして⓯ソングプレイホールにボールを入れることができ、ソングプレイモードが始まります。モードが始まると、曲が流れ始めてライト（❻❽❿⓬）のいずれかが点滅するので、対応するランプレーンやループ（❼❾⓫⓭）を狙いましょう。終了時にどれだけ指示どおりに通せたか、A～Eの5段階で評価され対応するボーナス得点が入ります。曲が終了すると、ソングセレクトモードに戻ります。

●フィーバープレイモード

FEVERライト

ソングセレクトモードかレターコレクトモード時に、❺イン／アウトレーンを通して「FEVERライト」をすべて点灯させます。すると、⓮ヤシの木を飛ばして⓯ソングプレイホールにボールを入れることができ、フィーバープレイモードが始まります。

※「FEVERライト」は一度点灯させても、もう一度対応するレーンを通ると消えてしまいます。フリッパーを動かしてライトの点灯位置を切りかえましょう。

モードが始まると、画面に2つのまるいわくが表示されます。曲が流れ始めてリズムダマがあらわれたら、わくの中心にリズムダマが来た時にタイミングよくボタンを押しましょう。終了時にどれだけタイミングよく押せたかパーセントが表示され、対応するボーナス得点が入ります。曲が終了すると、ソングセレクトモードに戻ります。

ボタン操作
左わく:
ひだりフリッパー
右わく:
みぎフリッパー

●レターコレクトモード

ソングセレクトモード時に、⑯バンパー（リズムダマ）に30回当てるとレターコレクトモードが始まります。制限時間内にライトが光っている⑯バンパー（リズムダマ）にボールを当てて、課題の文字（レター）を集めましょう。完成させると、ボーナス得点が入ります。レターコレクトモードからは他のゲームモードにも移動可能ですが、そのときはレターコレクトモードがキャンセルされます。完成、制限時間終了、ボールロスト時には、ソングセレクトモードに戻ります。

※ソングプレイモード時に⑯バンパー（リズムダマ）に30回ボールを当てた場合は、ソングプレイモード終了後にレターコレクトモードが始まります。

ストーリー

オープニング

たびかさなるDr.エッグマンの悪だくみを阻止してきたソニックも、今はのんびり気ままな毎日…。
…のはずが、またしてもDr.エッグマンの悪だくみ。こんどはどうやらカジノを作り、遊びにきた動物たちをさらって、またしてもメカにくみこんでいるようす。ソニックはさらわれた仲間を助けだすために、カジノ主催のピンボールトーナメントに潜入することに…。けっきょく、のんびりできないソニックなのでした。

ちょちょいっと

ストーリーの進め方

ピンボールトーナメントでは、対戦相手からいろいろな勝利条件が言いわたされます。勝ち進んでDr.エッグマンの野望を打ちくだきましょう。また、ストーリーを進めることで以下の内容がプレイ可能になります。

1回戦に勝利 ………	「ベーシック」の「サンバDEアミーゴ台」
2回戦に勝利 ………	「カジノポリス」の「スロット」
3回戦に勝利 ………	「カジノポリス」の「ビンゴ」

※「ストーリー」の中で手に入れたリングやブルーチップは、「カジノポリス」や「チャオのプチガーデン」で使用できるリングの数には加えられません。

レッスン

ゲーム内でもソニック台／ナイツ台／サンバDEアミーゴ台（出現ずみの場合）の操作方法をおぼえることができます。
オモチャオが台画面とメッセージで各台のしくみを教えてくれるので、プレイ中に分からないことがあったらこの取扱説明書とあわせておぼえていきましょう。

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

●ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP
------------------------------------プレイする人数分の台数

●「ソニックピンボールパーティー」カートリッジ---------- 1個

●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

- ・2人プレイの場合 ――― 1本
- ・3人プレイの場合 ――― 2本
- ・4人プレイの場合 ――― 3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続してください。
3. 1Pの本体に小さい方のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
5. 以後の操作方法は、40ページをご覧ください。

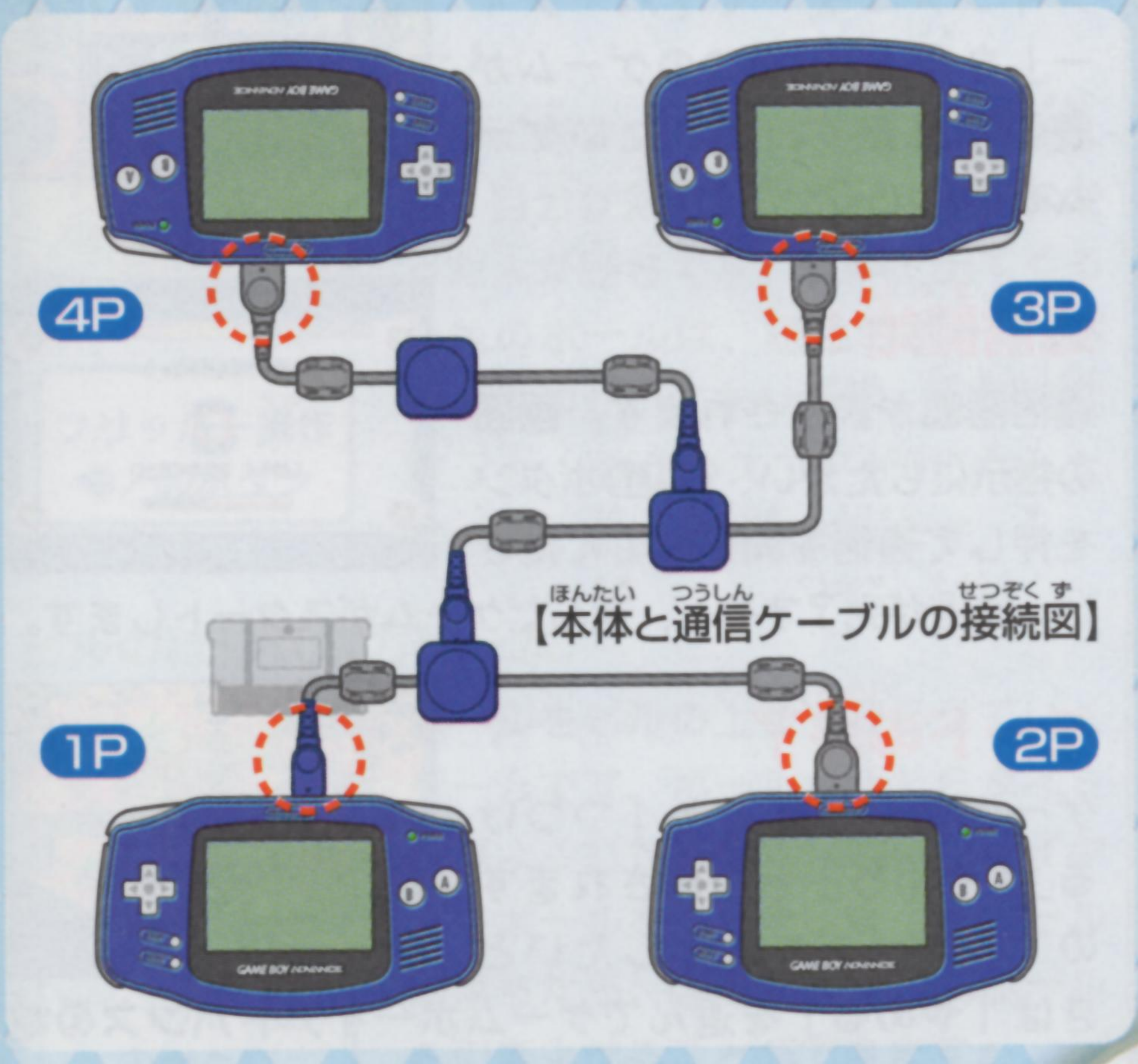
※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。▶
（プラグの大きさとカートリッジの場所に注意）

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
●通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
● 1P 以外の本体にカートリッジがセットされているとき。
●本体を 5 台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

パーティー

ゲームボーイアドバンスを通信ケーブルで接続して、最大4人までいっしょに遊ぶことができます。

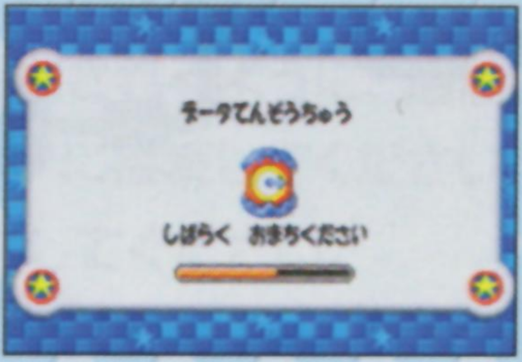
通信の準備

「パーティー」を遊ぶには、ゲームボーイアドバンスどうしを通信ケーブルでつなぐ必要があります。P.38の接続方法にしたがって準備をしてください。

ゲーム選択

メインメニューで「パーティー」を選ぶと、3つのゲームが表示されます。遊びたいゲームを選んでください。

通信開始！



通信画面が表示されます。画面の指示にしたがい、START ボタンを押して通信を開始してください。通信が完了すると、選んだゲームがスタートします。

モードの終了

ゲームが終了すると「つづける」「やめる」と表示されますので、モードを終了したいときは「やめる」を選んでゲームボーイアドバンスの電源を切ってください。

ゲーム紹介

バクダン（対戦ゲーム）

フリッパー操作
◀／Ⓐボタン

ボールを画面上のホールに入れて、相手に赤い火のついたバクダンボールを送りましょう。バクダンボールを3回落とすとリタイヤになります。また、勝者が決まるまでは、リタイヤ後も黒いおじゃまボールをホールに入れて、相手にバクダンボールを送ることができます。

ホッケー（対戦ゲーム）

フリッパー操作
◀／Ⓐボタン

相手に向かってボールをはじきかえし、自分が落としたボールの少なかった人が勝ちです。途中で出てくる金色のボールは、銀色のボール3個分のあつかいになります。制限時間終了か、誰かのスコアが0になった時点で、順位が表示されます。

ビルのぼり（協力ゲーム）

フリッパー操作
Ⓐボタン

ボールをビルの上まで登らせていくゲームです。ボールが来たらタイミングよく打ちあげて、他のプレイヤーにボールを送りましょう。ボールが落ちたら、Ⓐボタン連打でボールを引きよせることができます。

■ニンテンドー ゲームキューブGBAケーブルのつなぎ方

GBAケーブルを使ったゲームボーイアドバンスとニンテンドー ゲームキューブのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP …1台
- ●ニンテンドー ゲームキューブ ……………………………1台
- ●ニンテンドー ゲームキューブ コントローラ …………1個
- ●「ソニックアドベンチャー2バトル」または「ソニックアドベンチャーDX」のデータが記録されたメモリーカード ……………………1個
- ●「ソニックピンボールパーティー」カートリッジ …1個
- ●「ソニックアドベンチャー2バトル」または「ソニックアドベンチャーDX」ディスク ……………1枚
- ●ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル ………1本

■接続方法

1. ゲームボーイアドバンスにカートリッジをセットしてください。
2. 画面の指示に従って、ニンテンドー ゲームキューブにGBAケーブルを接続してください。
   ※GBAケーブルを差し込む位置は、右の接続図で確認してください。
3. GBAケーブルをゲームボーイアドバンスに接続してください。
4. ゲームボーイアドバンスの電源をONにしてください。
5. 以後の操作方法は、44ページをご覧ください。

> ※使用しないゲームボーイアドバンスやGBAケーブルはニンテンドー ゲームキューブに接続しないでください。

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり誤動作することがあります。

- カートリッジに対応していないディスクがセットされているとき。
- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル以外のケーブルを使用しているとき。
- GBAケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- GBAケーブルと、ゲームボーイアドバンスやニンテンドー ゲームキューブが正しく接続されていないとき。
- 通信中にGBAケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信中にゲームボーイアドバンスやニンテンドー ゲームキューブの電源をOFFにしたり、ニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押したとき。

【ゲームボーイアドバンス・ニンテンドー ゲームキューブとGBAケーブルの接続図】

チャオのプチガーデン

チャオという小さくてかわいい不思議な生き物を育てたり、ミニゲームで遊べるモードです。チャオは、ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル（別売）を使い、ニンテンドー ゲームキューブ 専用ソフト『ソニックアドベンチャー2バトル』または『ソニックアドベンチャーDX』とつないでゲーム間を移動させることが可能です。また、育てられたチャオのステータスは、それぞれのゲームの中に反映されます。

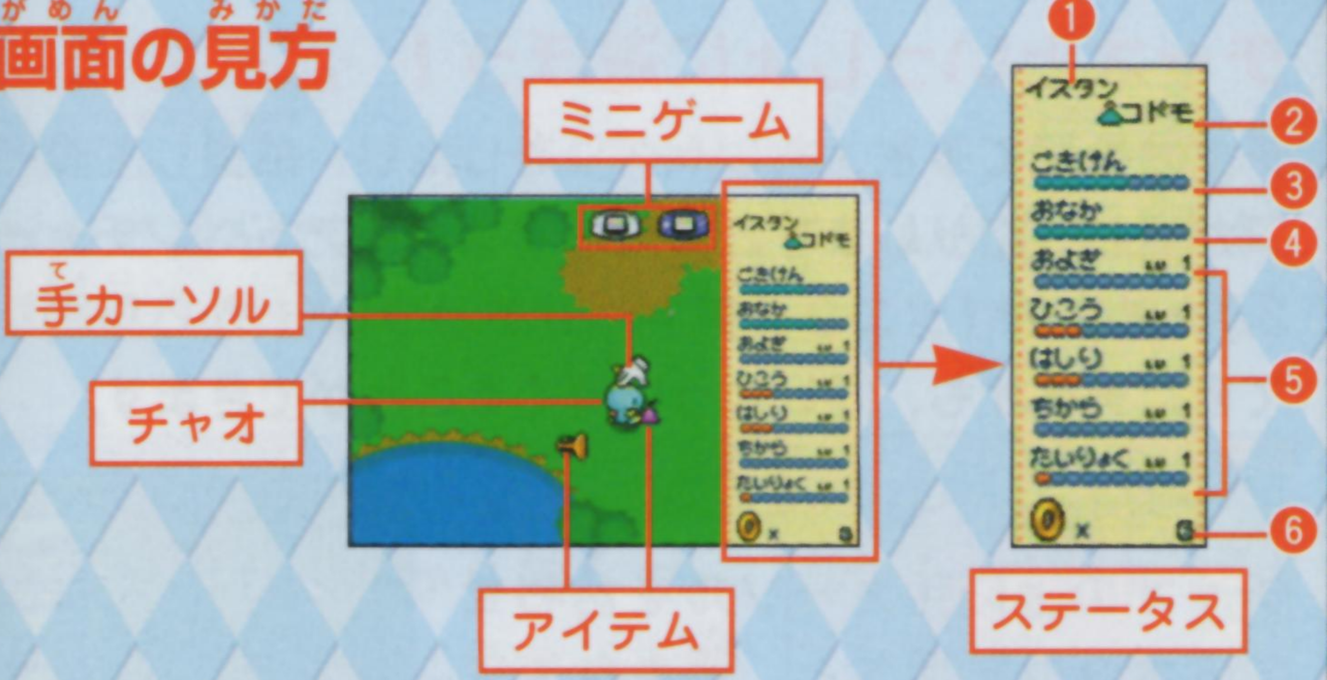
操作方法

STARTボタン	メニュー画面の表示／項目の決定、名前入力画面の終了
✚ボタン	手カーソルの移動、項目／文字の選択
Ⓐボタン	チャオをなでる、アイテムをあたえる／ひろう、雑草をぬく、項目／文字の決定
Ⓑボタン	メニュー画面の消去、文字の消去
Lボタン	アイテム購入画面の表示切りかえ

モードの終了

STARTボタンを押すと、メニュー画面が表示されます。「ゲームをつづける」「セーブしておわる」と表示されますので、モードを終了したいときは「セーブしておわる」を選んでください。

画面の見方



ステータス

①チャオの名前　②チャオのタイプ

③ごきげん：なでると上昇します。

④おなか：アイテムの木の実をあげると上昇します。

⑤およぎ／ひこう／はしり／ちから／たいりょく：木の実をあげるとパラメータが変化します。

⑥リング：各モードでためたリングの数です。木の実やおもちゃなどのアイテムを買うのに使用します。

GBAケーブルによるチャオの移動

『ソニックアドベンチャー2バトル』または『ソニックアドベンチャーDX』と、『ソニックピンボールパーティー』の間でのチャオの移動は、ニンテンドー ゲームキューブ側で操作します。くわしくはニンテンドー ゲームキューブ側ソフトの取扱説明書をご覧ください。

※チャオ以外にリングや木の実も移動できますが、これらは一度『ソニックアドベンチャー2バトル』または『ソニックアドベンチャーDX』に移すと、『ソニックピンボールパーティー』には戻すことはできません。

チャオといっしょに遊ぼう！

チャオを育てると、おしゃべりをしたり、成長してタイプが変わったりします。また『ソニックアドベンチャー2バトル』や『ソニックアドベンチャーDX』から移動してきたチャオも、同じように育てることができます。

チャオをなでる

チャオの上に手カーソルを合わせてⒶボタンを押すと、頭をなでてごきげんを上げられます。

※ごきげんが0のままで構ってあげないと、チャオは家出して2度と会えなくなってしまいます。

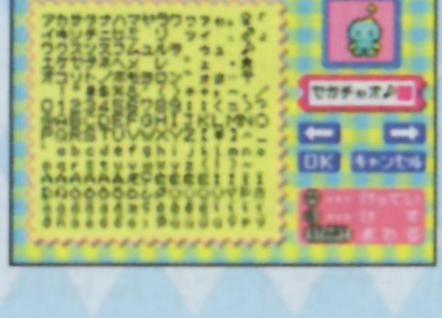
アイテムを買う

Ⓛボタンでアイテム購入画面が表示されます。買いたいアイテムを手カーソルで選んで決定しましょう。

アイテムを与える

アイテムにチャオが反応します。木の実を食べてパラメータが変化したり、おもちゃで遊んだりします。

名前を変える



ステータス上の名前を手カーソルで選んで決定すると、チャオの名前を変えることができます。

ミニゲーム

画面右上のゲームボーイアドバンスアイコンを手カーソルで選んで決定すると、ミニゲームが始まります。このミニゲームでもリングを集めることができます。

おかしめくっチャオ

裏返しのカードから同じマークのカードを当てるゲームです。カードの位置には決められた得点エリアがあり、当てるとその得点分のリングがもらえます。お手つき3回で終了です。

カードをめくる
Ⓐボタン
カーソル移動
✚ボタン

チャオのCCシュート

2色のチップを打ち出して、上からおりてくるチップを消していきましょう。チップは色をはさむと同じ色になり、縦横に10個以上同じ色のチップがつながると消すことができます。下にチップがなくなったリングは落ちてくるので、あわてずにひろうようにしましょう。チップが一番下までおりてきたら終了です。

チャオの移動
◀▶
赤チップを打つ
Ⓐボタン
緑チップを打つ
Ⓑボタン

■エラーメッセージが表示されたら

ゲーム中、正常に動作しなくなった場合、画面に次のようなエラーメッセージが表示されることがあります。そのような場合は、下表に従って対処してください。

エラーメッセージ	対処方法
つうしん エラー でんげん を きって せつぞく しなおしてください	GBAケーブルがゲームボーイアドバンスまたはニンテンドー ゲームキューブに正しく接続されているか確認して、もう一度接続しなおしてください。

プチガーデンで生まれたばかりのチャオは、一度『ソニックアドベンチャー2バトル』や『ソニックアドベンチャーDX』のチャオガーデンに出してあげよう。チャオが元気に育つようになるぞ！

カジノポリス

ためたリングをふやすミニゲームにチャレンジできます。持ち玉の数に制限はありませんが、ハズレだったりボールを下に落とすとリングが減るので気をつけましょう。「ストーリー」で2回戦／3回戦をクリアすると、遊べるミニゲームがふえていきます（→P.36）。

ROULETTE（ルーレット）

左右上のホールにボールを入れて、ルーレットの数字にリングをかけていきましょう（数字はランダムに選ばれます）。120秒経過後、ホールをボールに入れるか下に落としてしまうと、ルーレットが回転します。当たるとかけたリングの数に応じてリングが払い戻されます。

SLOT（スロット）

左右上のホールにボールを入れて、3つのラインにリングをかけていきましょう。3ラインすべてにかけるか、1ライン以上かけてから一定時間経過するとスロットが回転します。ホールにボールを入れるか一定時間経過するとリールが止まり、そろった役に応じてリングが払い戻されます。

BINGO（ビンゴ）

左右上のホールにボールを入れて、カードの数字をうめていきましょう。初めにカード代としてリング20個を払います。数字が縦横斜め一直線にそろうとビンゴとなり、そろえるのに使ったボールの数に応じてリングが払い戻されます。

オプション

ゲーム内の設定を変えることができます。

ボタンのせってい

ピンボールプレイ時の操作を変えることができます。変えたい項目を選んでⒶボタンを押し、次に新しく割りふりたいボタンを押してください。

ことばをえらぶ

『ソニックピンボールパーティー』は6カ国語に対応しています。「にほんご」「English（英語）」「Deutsch（ドイツ語）」「Français（フランス語）」「Español（スペイン語）」「Italiano（イタリア語）」から好きな言語を選んでください。

サウンドテスト

BGM（曲）とSE（効果音）を聞くことができます。▲▼でBGMかSEどちらかを選び、◀▶で曲や効果音の種類を選んでください。Ⓐボタンで聞くことができます。

チャオナビ

チャオナビは、ピンボールプレイ中のヒントやメッセージです。「あり」「なし」から選んでください。初めのうちは、「あり」でのプレイをおすすめします。

ピンボールのテクニック

ボールのはじき方

フリッパーでボールをはじく時、早めか遅めかでボールの飛ぶ方向が変わります。狙いたい方向とタイミングを覚えるようにしましょう。早めにフリッパーの根元に近い位置ではじくと内側に、遅めにフリッパーの先端に近い位置ではじくと外側にボールが飛んでいきます。

ホールディング

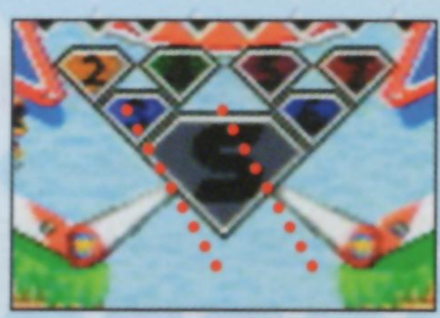
ボールのいきおいが弱ければ、フリッパーを上げたままにしてボールを止めておくことができます。また、両方のフリッパーを上げたままにしておくと、今のプレイ状況を確認することができます。

パス

フリッパー近くのボールを、反対側のフリッパーにパスするテクニックです。イン／アウトレーンにそって落ちてきたボールがフリッパーの上にのったら、うえゆらしを使ってボールをはねあげましょう。他にもパスの方法はあります。タイミングが悪かったりボールのいきおいが弱いと下に落ちてしまうので、何度も練習してコツを覚えましょう。

ディフェンス

ボールがフリッパーとフリッパーの間に落ちてくると、どうしても両方のフリッパーを上げてしまいがちです。しかし、実は両方のフリッパーを上げるより、片方だけ上げておいてもう片方のフリッパーでボールをひろう方が、落とす危険性が少なくなります。いろいろなボールの落ち方に合わせて、ディフェンスのしかたを覚えましょう。



落ちやすい

落ちにくい

台ゆらし

プレイになれてくると、「あそこにボールが行って戻ってくると、必ず下に落ちちゃうんだよなあ」と気付くことがあります。そんなときは、台ゆらしを使ってボールのはねかえる向きやいきおいを変えてみましょう。そうすればボールを落としてしまうパターンを変えることができます。

ライトの位置を変えよう！

「イン／アウトレーン」「トリプルレーン」「FEVERライト」は、フリッパーを動かすことでライトの位置を変えられます。効率よくライトを点灯させて、キックバックやボーナスを手に入れましょう。

本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・レンタル・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁止します。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。

For sale and use in Japan only. Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 古くなった電圧の低い電池を使用して遊んだ場合、セーブするときデータがこわれることがあります。
- ゲーム中、セーブしているときに電源スイッチをOFFにすると、データがこわれることがあります。必ずタイトル画面に戻ってから、電源スイッチをOFFにしてください。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

この商品に関するお問い合わせ先
ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

セガ カスタマーサポート ナビダイヤル **0570-000-353**
受付時間 月～金10:00～17:00（祝日および弊社指定休日を除く）
※通話料金がかかります。※0570より省略せずにおかけください。

禁無断転載

株式会社 セガ 本社〒144-8531 東京都大田区羽田1−2−12

ソニックピンボールパーティー™

株式会社 セガ
Original Game © SEGA © SONICTEAM / SEGA, 2003

Home Page http://www.sonicteam.com/

685-00067

SEGA®
セガ 公式サイト 株式会社セガのオフィシャルサイトです。
http://sega.jp/
最新ゲーム情報からアミューズメント施設の情報、会社案内までいろいろな情報が満載。ＢＢＳなどのコミュニティも充実！

SEGA DIRECT
セガダイレクト 株式会社セガのオフィシャルショッピングサイトです。
http://segadirect.jp/
ゲームソフトやグッズ、攻略本、音楽CDなどゲーム関連商品が豊富な品揃え！オリジナル商品やポイントサービスもあります。

GAME BOY・GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第2294769号、第4470747号
特許登録 第2710378号